מטרות:

1. יצירת עניין להמשך
   1. יצירת רובוט אישי ופשוט
   2. הצגת תכלית של רובוטים שאנחנו כתבנו
2. הבנה בסיסית של התקשורת שלנו מול המחשב
   1. פקודות
      1. ברורות
      2. תחביר סינטקס
      3. מתוך סט מוגדר
   2. שימוש בדוקומנטציה
   3. אופציה:
      1. לולאות (אינסופית היא הכי פשוטה להתחלה).
      2. משתנים ? (טיפה מורכב יותר).

מהלך השיעור:

1. הדגמה של רובוטים שלנו
2. מציגים את עצמנו
3. ניתוח high-level של ההדגמה:
   1. עולם של רובוטים ומגרש הקרבות
   2. חוקים קבועים שחלים על כולם
   3. לכל רובוט יש 'מוח' שאומר לו מה לעשות בכל רגע
   4. לכל רובוט סט יכולות בסיסיות, שמהן ניתן לבנות התנהגות מורכבת
4. פירוט של היכולות שיש לרובוט:
   1. Ahead
   2. back
   3. turnXXX
   4. fire
5. הסבר בסיסי על אלגוריתמים
6. While(true) – בעיקר לטובת התרגיל
7. איך פעולות בסיסיות הופכות להתנהגות מורכבת: לצייר מעגל עם הרובוט לנצח (באיזה גודל זה יוצא? איך משפיעים על זה?)
8. הצגת התרגיל
9. זמן פסטונים
   1. הכרות עם סביבת העבודה
      1. Robocode
      2. Robot editor
      3. Intellij? אם כן – צריך להסביר איך לקנפג (כנראה בפעם הבאה)
   2. תחילת עבודה על התרגיל – עם הנחיה שלנו
10. סיכום

התרגיל:

1. לצייר ריבוע עם הרובוט
2. לצייר ריבוע בכיוון ההפוך
3. לצייר ריבוע, ובכל פינה לירות
4. לצייר ריבוע לנצח עם הרובוט
5. לצייר ריבוע לנצח, אבל עם 2 שורות בתוך הלולאה
6. בונוס: לצייר ריבוע, ובכל פינה לירות למרכז הריבוע
7. בונוס: לצייר משולש

משימות להמשך:

1. כתיבת התרגיל בצורה מסודרת
2. כתיבת המצגת בצורה מסודרת
3. כתיבת רובוטים לתצוגת תכלית
4. להציק לארז